

TEAMGYM – KILPALINJAN LUOKAT 4, 5 JA 6

Luokkien 4, 5 ja 6 arvostelu tapahtuu kansainvälisen sääntökirjan (European Gymnasticsin (EG) Code of Points) mukaan, huomioiden tähän dokumenttiin kootut kansalliset sovellutukset.

Ks. myös EG:n julkaisemat *Frequently Asked Questions / Clarifications* -tiedostot sekä kansallinen kysymys-vastaustiedosto.

6. luokka kilpailee Code of Pointsin aikuisten vaatimusten mukaisesti

5. luokka kilpailee Code of Pointsin nuorten vaatimusten mukaisesti

4. luokassa on osin kansalliset vaatimukset, jotka löytyvät tästä dokumentista

SM-kilpailut käydään Code of Pointsin mukaisesti (aikuisilla aikuisten vaatimukset, nuorilla nuorten vaatimukset).

Technical Regulationsin sijaan noudatetaan TeamGymin kansallisia kilpailusääntöjä, joihin on kirjattu mm. joukkueen kokoonpanovaatimukset ja ikärajat.

Kilpailuasusu

Kilpailuasusuissa tulee noudattaa Code of Pointsin (CoP) vaatimuksia. Lisäksi kansallisissa kilpailuissa noudatetaan seuraavia kohtia:

- Kilpailuasun tulee läpinäkymätön vähintään niissä kohdissa, jotka sääntöjen mukaan tulee peittää.
- Pestävät hiusvärit ovat kiellettyjä (ks. Voimisteluliiton meikki- ja hiusvärisääntö). Vähennys tehdään kilpailuasuvähennyksen alla.
- Kilpailunumeroja käytetään 5. ja 6. luokassa sekä SM-kilpailuissa. TG LAR kannattaa pukujen kierrättämistä, minkä vuoksi myös 4. luokan joukkueella voi olla kilpailuasussaan painetut kilpailunumerot, jos puku on ollut käytössä ylemmissä luokissa.
- Lippua tai muuta kansallisuustunnusta ei vaadita kansallisissa kilpailuissa.

Tuomareiden pukeutuminen

Tuomarit pukeutuvat seuraavasti:

SM-kilpailut ja katsastuskilpailut

Vaate	Väri
Housut tai hame	Musta / tummansininen / harmaa
Takki/jakku/neuletakki	Musta / tummansininen / harmaa
Paita	Valkoinen

Muut kansalliset kilpailut

Voimisteluliiton ohjeistuksen mukaisesti:

Siisti ja hillitty asu, esim. vaalea yläosa ja tumma alaosa, tai yksivärinen koko asu. Kansainvälisen sääntökirjan mukaista virallista tuomariasua käytetään ainoastaan SM-kilpailuissa ja arvokilpailukatsastuksissa. Mikäli samassa kilpailutapahtumassa on arvokilpailukatsastuksia ja esim. luokkakilpailuja, voi katsastusosuuteen pukea vaalean yläosan päälle tuomaritakin/-jakun.

Ohjeita valmentajille

- Tuomareille annetaan työrauha, esim. tuomareille ei puhuta, kun tuomarityöskentely on kesken. Tuomarityöskentely on kesken myös kilpailuryhmien välisellä tauolla.
- Kansallisissa kilpailuissa ei ole mahdollisuutta pyytää D-pisteiden uudelleenarviointia (*inquiry*-prosessi).
- Valmentajalla on oikeus tarkistaa suorituspaikka ennen joukkueen saapumista kilpailuareenalle (esim. trampetin kulma, jousien määrä, hyppytelineen korkeus, juoksuvauhdin pituus). Suorituspaikka tarkistetaan edellisen joukkueen suorituksen aikana.
- Kilpailun aikana suorituspaikalle ei saa tuoda mukaan älypuhelinia tai muita älylaitteita.
- Loukkaantumistilanteessa valmentaja saa puhua voimistelijoilta ilman vähennystä, vaikka hän toimisi varmistajana.

Superior Juryn vähennykset

Kansallisissa kilpailuissa ei ole Superior Jyryä eikä Apparatus Supervisoreita. Superior Juryn vähennysten osalta toimitaan näissä kilpailuissa seuraavasti:

- Kaikki paneelin tuomarit voivat kertoa havaitsemastaan rikkeestä E1:lle
- Paneeli keskustelee ja päättää yhdessä vähennyksen ottamisesta
- Jos paneeli on yksimielinen vähennyksen ottamisesta, E1 tekee YT-vähennyksen
- Jos paneeli ei ole yksimielinen, kilpailun ylituomari tekee päätöksen ja E1 toimii sen mukaan
- Kyseinen vähennys otetaan joukkueelta vain kerran kilpailun aikana. Jos vähennys otetaan, E1 huolehtii, että muiden telineiden ylituomarit saavat tiedon asiasta. Näin vältetään päällekkäiset vähennykset samasta asiasta.
- Käytössanktioiden osalta voidaan antaa kilpailupaikalla varoitus, jonka jälkeen asia viedään tarvittaessa lajipäällikön / lajin kehittämisryhmän kautta Voimisteluliiton kurinpitovaliokunnan käsiteltäväksi.

Tuomaripaneelit

Mikäli kilpailuihin ei saada riittävästi tuomareita täysiin paneeleihin, voidaan paneelit koostaa myös kahdella tai kolmella E-tuomarilla ja vapaaohjelmassa kolmella CD-tuomarilla.

Pistelasku pienemmillä paneeleilla

- Kun paneelissa on 3 tuomaria: lasketaan kolmen tuomarin keskiarvo, jota käytetään paneelin neljäntenä pistemääränä. Tämän jälkeen toimitaan kuten neljän tuomarin paneelissa. Pistemäärä pyöristetään välivaiheessa kolmen desimaalin tarkkuuteen ja lopuksi alaspäin lähimpään 0,000/0,005:een.

Esimerkki:

E1: 8,5

E2: 8,4*

E3: 8,2

E4 (keskiarvo kolmesta): $8,366666666666667 \rightarrow 8,367^*$

Kahden keskimmäisen (8,4 ja 8,367) keskiarvo = 8,3835

Pyöristetään alaspäin lähimpään 0,000/0,005:een $\rightarrow 8,380$

- Kun paneelissa on 2 tuomaria: kahden pistemäärän keskiarvo.

Vapaaohjelmatuomareiden sijoittelu

Alueen edessä istuvat tuomarit:

CD2	E4	E3	E2	E1	CD1
-----	----	----	----	----	-----

Koko E-paneeli sekä CD1- ja CD2-tuomarit istuvat saman pöydän ääressä vapaaohjelma-alueen edessä. Pöytä sijoitetaan alueen keskikohdalle, noin 2–5 m lattiatason yläpuolelle.

Alueen ympärillä istuvat tuomarit:

CD3	CD4
-----	-----

CD3 ja CD4 istuvat vapaaohjelma-alueen sivuilla, kulman lähellä tai takana, tilan sallimalla tavalla. Pöydät sijoitetaan lattiatasoon, tai, jos mahdollista, hieman (n. 30 cm) sitä korkeammalle.

Jos vapaaohjelmassa on vain kolme CD-tuomaria, sijoitetaan CD1 eteen, ja CD2 sekä CD3 alueen sivuille tilan sallimalla tavalla.

Sihteerit

Kansallisissa kilpailuissa ei yleensä ole tarvetta sihteereille tuomaripaneeleissa.

Vapaaohjelma

Kaikkien kilpailevaan kokoonpanoon ilmoitettujen voimistelijoiden (SM- ja katsastuskilpailuissa varavoimistelijoina lukuun ottamatta) täytyy osallistua vapaaohjelman suoritukseen, ellei heille ole myönnetty vapautusta perustellusta syystä. Vapautuksen voi myöntää kilpailun ensiapuhenkilö (sairastuminen/loukkaantumistilanne) tai hakemuksesta TeamGymin kehittämisryhmä (muu syy). Seuraamuksena tämän säännön rikkomisesta on joukkueen sulkeminen kilpailusta.

Vapaaohjelman suorittavien voimistelijoiden määrä eri kilpailuissa:

Kilpailu	Voimistelijoiden lukumäärä
Luokkakilpailut ja TeamGym Cup	Suositus: vähintään 8 (pistevähennys, jos alle 6)
SM-kilpailut	8–12
Katsastuskilpailut	8–12 *

* (ellei LAR toisin ilmoita)

Sekajoukkueiden kokoonpano vapaaohjelmassa eri kilpailuissa:

Kilpailu	Naisia / Tyttöjä	Miehiä / Poikia
Luokkakilpailut ja TeamGym Cup	Vähintään 1	Vähintään 1
SM-kilpailut	Vähintään 2	Vähintään 2
Katsastuskilpailut	50 % *	50 % *

* (ellei LAR toisin ilmoita)

4. luokan vaatimukset

- Yhteensä 9 vaikeusosaa:
 - Käsinseisonta (HB1001)
 - 1–2 muuta tasapainoa eri riveiltä
 - 2–3 hyppyä eri riveiltä, joista vähintään yhden tulee olla *leap*
 - 1–2 akrobaattista liikettä (eri liikeryhmistä: eteen/taakse/sivuttain)
 - Joukkueliike (*Group Element*)
 - Liikkuvuusliike (*Flexibility Element*)
- Muut vaatimukset Code of Pointsin mukaan

Ohjeita CD-tuomareille arvostelulomakkeen tulkintaan

- Tuomarit huomioivat vaikeusosat arvostelulomakkeeseen merkityssä järjestyksessä. Jokainen kuvio on joukkueelle uusi mahdollisuus esittää liikkeet oikeassa järjestyksessä.

Esim. joukkue on merkinnyt yhteen kuvioon vaikeusosat HB1001 ja DB601 (tässä järjestyksessä), mutta suorittaa ensin DB601:n ja vasta sitten HB1001:n. Tuomarit jättävät HB1001:n huomioimatta, sillä sitä ei suoritettu silloin kun sitä odotettiin.

- Joukkue saa arvon vain niistä liikkeistä, jotka täyttävät luokkakohtaiset ehdot.

Esim. jos joukkue suorittaa 4. luokassa kolme hyppyä, joista mikään ei ole *leap*, viimeisenä suoritettu hyppy ei saa arvoa.

- Jos arvostelulomakkeeseen on merkitty enemmän kuin sallittu määrä vaikeusosia, tuomarit huomioivat ainoastaan ensimmäiset merkityt vaikeusosat kustakin liikeryhmästä.

Esim. joukkue on merkinnyt arvostelulomakkeeseen neljä tasapainoa tässä järjestyksessä: piruetti, vaaka, pressi, käsinseisonta. Tasapainoja voi suorittaa enintään kolme, joista yhden tulee olla käsinseisonta. Tuomarit huomioivat kolme ensimmäistä tasapainoa, joten viimeistään kolmannen tasapainon tulisi olla käsinseisonta. Koska mikään kolmesta ensimmäisestä tasapainosta ei ole käsinseisonta, joukkue voi saada arvon vain piruetista ja vaa'asta.

Volttirata ja trampetti

Suorituksen maksimikesto on

- 4. luokassa: 3:15
- 5. ja 6. luokassa: 2:45

Voimistelijoiden määrä kullakin kierroksella

4., 5. ja 6. lk.	6 tai enemmän: voimistelijoiden määrä kierroksilla voi vaihdella. Ensimmäiset 6 arvostellaan kokonaisuudessaan, 7. voimistelijasta lähtien käytetään vain osaa vähennyksistä. Huom. aikaraja on 5. ja 6. luokassa 2:45, vaikka kaikilla kierroksilla olisi enemmän kuin 6 voimistelijaa.
SM-kilpailut ja katsastuskilpailut	Kaikilla kierroksilla 6

Sekajoukkueen kokoonpano luokittain kullakin kierroksella

Luokka tai kilpailu	Naisia / tyttöjä	Miehiä / poikia
4., 5. ja 6. luokka	Vapaasti valittavissa	
SM-kilpailut	Vähintään 2	Vähintään 2
Katsastuskilpailut	3 *	3 *

* (ellei LAR toisin ilmoita)

- Jos kierroksella on liian vähän voimistelijoita tai sekajoukkueen kokoonpano on sääntöjenvastainen, on vähennys **3,0 pistettä** per puuttuva tai ylimääräinen voimistelija (sama kuin CoP).

Trampetin jousi- ja kulmasuositukset

Luokka	Jousien määrä	Yläreunan korkeus
4. luokka	32 tai 36, pehmeä verkko	65–75 cm
5. luokka	36	65–75 cm
6. luokka nuoret 6. luokka aikuiset	36 naiset: 36, miehet: 36 tai 40	65–80 cm

4. luokan vaatimukset

4. luokassa ei ole pakollisia liikkeitä tai liikesarjoja. Joukkue saa valita kaikki kierroksensa itse.

Volttirata:

- Kierrosten tulee täyttää Code of Pointsin nuorten vaatimukset.
- Liikesarja voi saada enintään arvon 1,0. Voimistelija voi suorittaa tätä vaikeampia liikesarjoja, mutta arvo ei nouse maksimiarvon 1,0 yli.

Trampetti:

- Kierrosten tulee täyttää Code of Pointsin nuorten vaatimukset seuraavin poikkeuksin:
 - vain yksi hyppyelinekierros sallittu
 - tuplavaatimusta ei voi täyttää hyppyelinekierroksella.
- Liike voi saada enintään arvon 0,9. Voimistelija voi suorittaa tätä vaikeampia liikkeitä, mutta arvo ei nouse maksimiarvon 0,9 yli.

Jos kierroksella on enemmän kuin 6 voimistelijaa

- Joukkue saa päättää liikesarjojen järjestyksen 7. voimistelijasta lähtien. Kaikki samat liikkeet/liikesarjat suositellaan kuitenkin tehtäväksi peräkkäin myös 7. voimistelijasta lähtien.

C-tuomarit:

- 7. voimistelijasta lähtien käytetään sommitteluvähennyksistä ainoastaan joukkuekierrosta koskevia vähennyksiä. Muilta osin huomioidaan vain 6 ensimmäistä voimistelijaa.

E-tuomarit:

- 7. voimistelijasta lähtien käytetään vain seuraavia vähennyksiä:
 - valmentajan toiminta (*Coaches' Actions*)
 - joukkue ei palaa juosten ja yhdessä (*Jogging Back Together Between Rounds*)
 - läpijuoksu (*Running Through*)

Muut poikkeukset Code of Pointsiin

- Sokean alastulon vähennys koskee trampetilla myös tuplavltoiteja.
- Kohdan 29.7.1 d) vähennystä (vain yhden käden kosketus volttirataan muissa kuin volteissa) ei käytetä.
- Loukkaantumistilanteessa valmentaja saa puhua voimistelijoille ilman vähennystä, vaikka hän toimisi varmistajana.