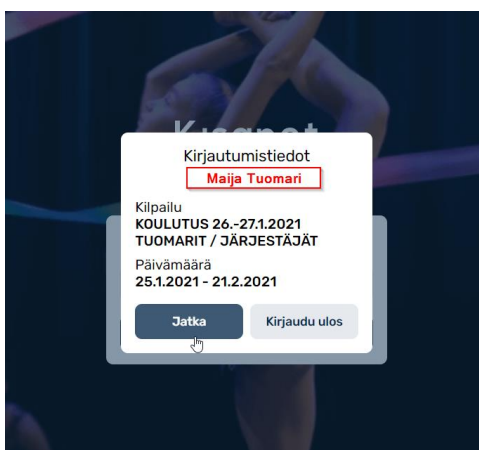
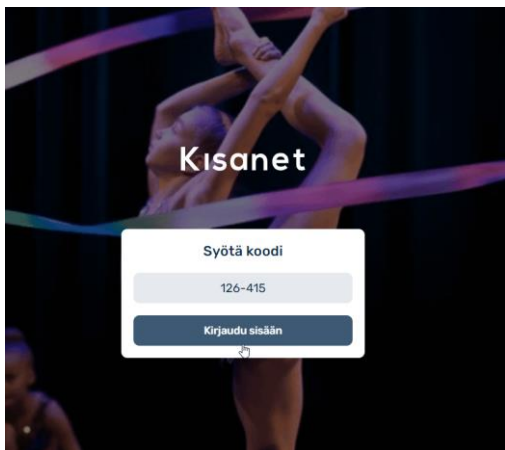


# JV Kisanet Points – tuomarikohtainen pistesyöttö

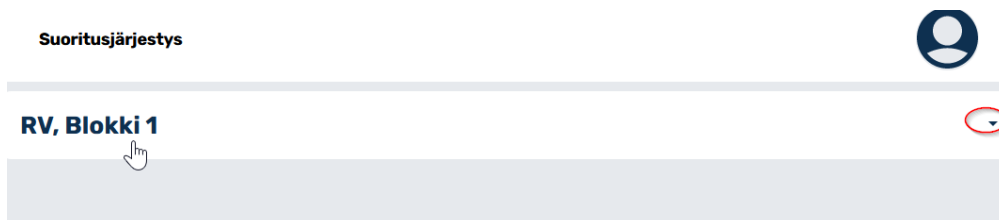
## points.kisanet.fi

Järjestelmä on selainpohjainen ja sen käyttöön sopii tietokone, tabletti tai puhelin, muista aina ottaa laturi mukaan!

Jokainen tuomari saa kilpailun järjestäjältä henkilökohtaisen koodin, joka syötetään siihen tarkoitettuun kenttään. Tarkista, että kentässä näkyy oikea nimi, kilpailu ja päivämäärä.



Järjestelmä avaa Suoritusjärjestys-näkymän, josta valitaan osallistujalistaan ensimmäinen kilpailija



## Rytminen voimistelu - rivituomari

Pisteet syötetään pistekenttään, laitteen käyttöjärjestelmästä riippuen käytetään pilkkua (suomenkieliset järjestelmät) tai pistettä (englanninkieliset järjestelmät).

Kun pisteet on syötetty paina Lähetä-painiketta. Järjestelmä pyytää vielä vahvistamaan, että olet valmis lähettämään antamasi pisteet ylituomarille.

Pisteiden lähettämisen jälkeen odotetaan ylituomarin hyväksyntää.

E4 <b>2,1</b>	1	2	3
	4	5	6
	7	8	9
	.	0	✖

< Suoritusjärjestys >

**Lähetä**

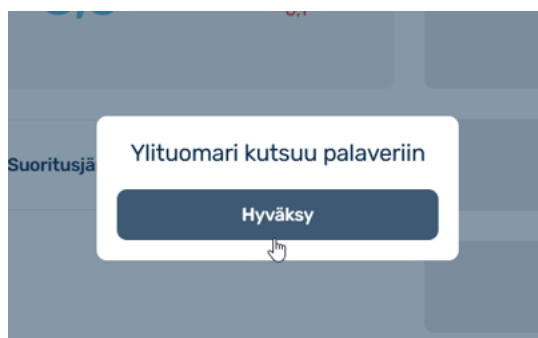


E4 <b>2,1</b>	Odotetaan ylituomarin hyväksyntää
---------------	-----------------------------------

< Suoritusjärjestys >

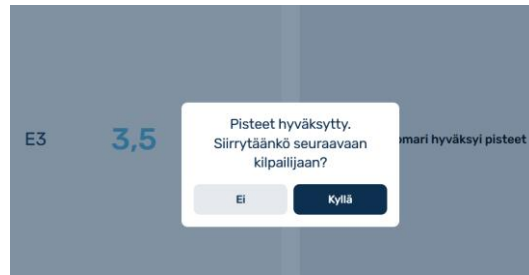
Lähetä

Ylituomari tarkistaa pisteet ja joko hyväksyy ne tai kutsuu palaveri koolle. Kutsu ilmestyy ruudulle, hyväksy se painamalla Hyväksy-painiketta

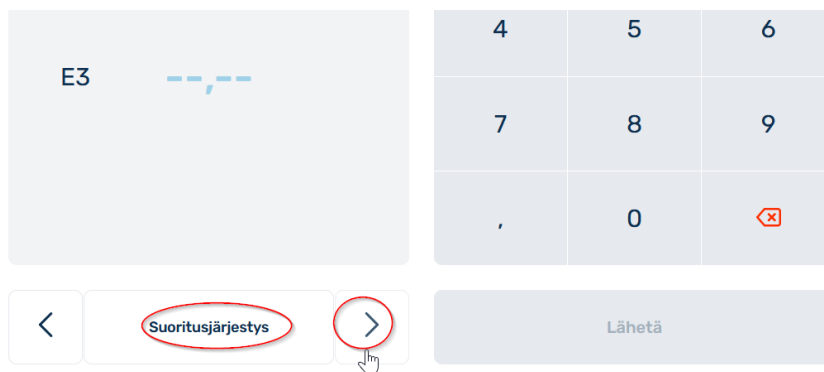


Palaverin jälkeen pisteet joko korjataan tai jätetään ennalleen ja lähetetään uudelleen.

Odota rauhassa ylituomarin päätöstä. Kun ylituomari on hyväksynyt pisteet, järjestelmä siirtyy automaattisesti seuraavaan kilpailijaan

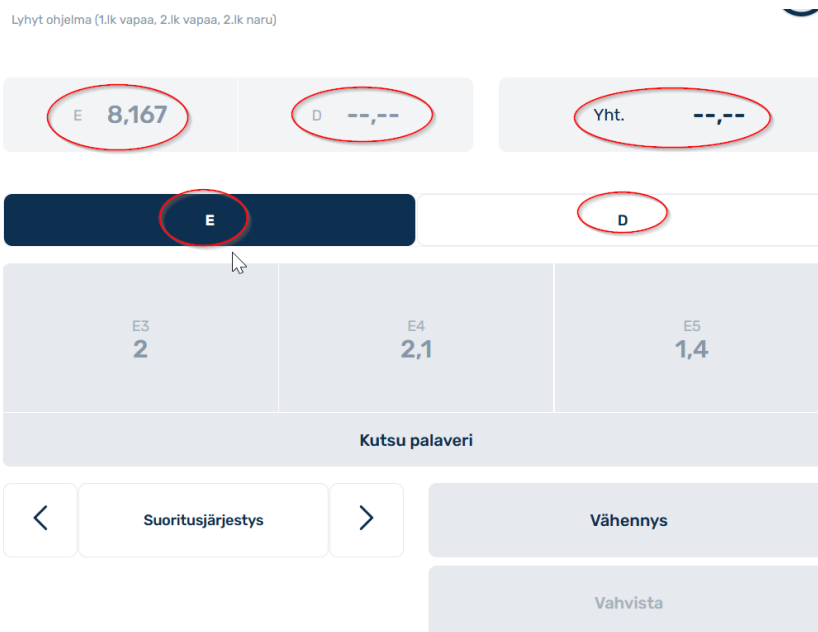


Jos seuraava kilpailija on perunut osallistumisensa tai teknisen vian takia esiintyy myöhemmin voi hypätä hänen yli painamalla nuolta tai palata suoritusjärjestykseen (paina Suoritusjärjestys-painiketta) ja valita oikea kilpailija listalta



## Rytminen voimistelu – Ylituomari

Ylituomari näkee kaikkien tuomareiden syöttämät pisteet. Näkymän voi vaihtaa valitsemalla joko D- tai E-paneelin



Järjestelmä ilmoittaa virheestä punaisilla huutomerkeillä, kun piste-ero tuomareiden välissä on liian suuri

Lyhyt ohjelma (1.Ik vapaa, 2.Ik vapaa, 2.Ik naru)

E	8,167	D	---	Yht.	---
---	-------	---	-----	------	-----

E	D
D1 3,4	D2 2,2
Kutsu palaveri	

< Suoritusjärjestys > Vähennys

**Kutsu palaveri** -painiketta painamalla lähetät kutsun paneelin tuomareille. Palaverin jälkeen tuomarit korjaavat pisteet ja lähettävät ne uudelleen. Järjestelmä laskee osa-alue pisteet ja kokonaispisteet.

Ylituomari antaa tarvittaessa vähennykset painamalla Vähennykset-painiketta ja merkitsemällä vähennyksen arvon (paina "+" -merkkiä). Vahvista vähennykset lopuksi.

Lyhyt ohjelma (1.Ik vapaa, 2.Ik vapaa, 2.Ik naru)

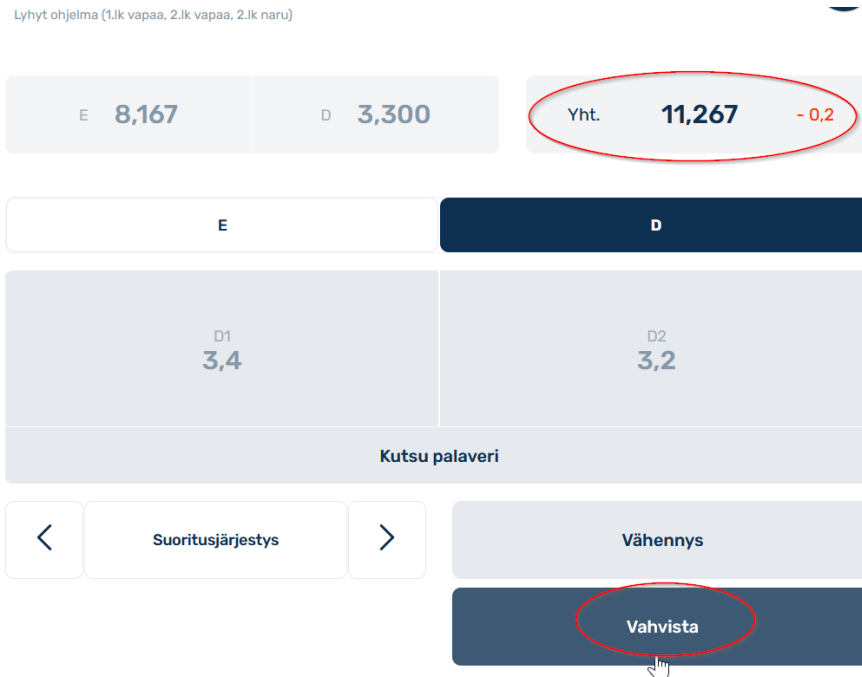
E	8,167	D	3,300	Yht.	11,467
---	-------	---	-------	------	--------

E	D
D1 3,4	D2 3,2
Kutsu palaveri	

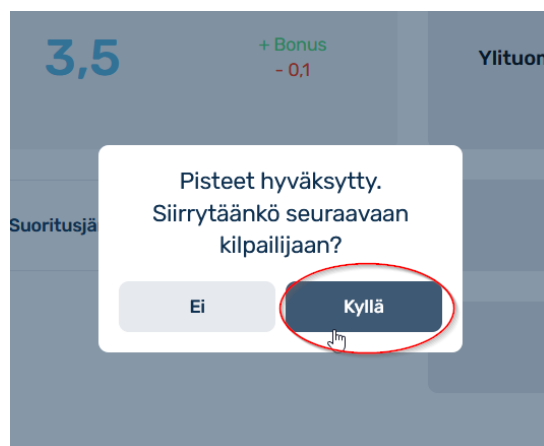
< Suoritusjärjestys > Vähennys Vahvista




Lopuksi Ylituomari vahvistaa pisteiden lähettämisen



Kun ylituomari on hyväksynyt pisteet, järjestelmä siirtyy automaattisesti seuraavaan kilpailijaan



Jos seuraava kilpailija on perunut osallistumisensa tai teknisen vian takia esiintyy myöhemmin voi hypätä hänen yli painamalla nuolta tai palata suoritusjärjestykseen (paina Suoritusjärjestys-painiketta) ja valita oikea kilpailija listalta

7	8	9
.	0	



Suoritusjärjestys



Lähetä