

Tekniset vähennykset

Liikelaajuus

Arvostelukriteerit	Pieni	Merkittävä	Vakava
1. Liikkuvuuden tai liikelaajuuden tai vartalon jännityksen puute; polvet/kyynärpäät/nilkat hieman koukistuneet; selän kaari tai lantion kulma; heittojen liikelaajuus (korkeus)	0,1	0,2-0,3	0,5
2. Täyden ojennuksen puuttuminen polvissa/ kyynärpäissä/ nilkoissa niissä elementeissä, joissa vaaditaan täysi ojennus	0,1	0,2-0,3	

Vartalon linjat ja kulmat

Arvostelukriteerit	Pieni	Merkittävä	Vakava
1. Käsinsenonta ei vertikaali-linjassa tai ideaaliasennossa	0,1	0,2-0,3	0,5
2. Selän kaartuminen ja/tai lantion koukistus yritettäessä säilyttää suora asento	0,1	0,2-0,3	0,5
3. Käsien koukistuminen käsinsenonnassa; polvien, nilkkojen ja ranteiden kulmat	0,1	0,2-0,3	0,5
4. Jalat ideaalilinjan ala- tai yläpuolella (esim. haarakulmanojassa)	0,1	0,2-0,3	0,5
5. Spagaateissa jalkojen avaus alle 180° tai lantion kiertyminen (esim. käsinsenonta, siltakaato)	0,1	0,2-0,3	

Epäröinnit, korjausaskeleet, horjahdukset

Arvostelukriteerit	Pieni	Merkittävä	Vakava
1. Topin epäröinti tai korjaukset kiipeämisessä tai siirtymisessä	0,1	0,2-0,3	
2. Epäröinti motionissa; sujuvuuden katkeaminen	0,1	0,2-0,3	
3. Hallinnan menetys motionissa joka johtaa motionin uudelleen aloittamiseen		0,3	
4. Hypyt tai askeleet pidoissa, alastuloissa, kiinnitoissa. 1-2 pieni, 3 tai 1 iso askel merkittävä, 4+ vakava	0,1	0,2-0,3	0,5
5. Jalan tai käden luiskahtaminen kiipeämisessä, pidossa, siirtymisessä tai kiinniotossa		0,3	

Epävarmuus

Arvostelukriteerit	Pieni	Merkittävä	Vakava
1. Topin tai basen epävakaus tai värinä elementteihin menoissa, kannatuksissa, staattisissa pidoissa tai motioneissa	0,1	0,2-0,3	0,5
2. Base siirtää painoa varpailta kannoille tai ottaa	0,1	0,2-0,3	Yli 3 askelta

askeleita tasapainottaessaan tai kiinniotossa			0,5
3. Asennon korjaaminen kiinnioton jälkeen, ennen heittoa tai tasapainottaessa pitoa	0,1	0,2-0,3	
4. Toisen voimistelijan tai kanveesin kevyt koskettaminen tasapainon säilyttämiseksi nostossa tai alastulossa	0,1		
5. Partnerin huomattava tukeminen tai kanveesin koskettaminen tasapainon säilyttämiseksi nostossa tai alastulossa		0,2-0,3	
6. Yksi jalka, käsi tai muu vartalonosa menee platformin läpi tai luistaa pois kannatuspisteestä heittojen kiinnioissa tai alastuloissa		0,3	0,5
7. Liukuminen tai kaatuminen yhdelle polvelle, yhden käden laittaminen maahan tai pään, hartian tai yhden jalan painaminen toista voimistelijaa vasten			0,5
8. Baset tukevat hetkellisesti toppia vartalollaan, hartioillaan tai päällään		0,2-0,3	
9. Baset tukevat vartalolla, hartioilla tai päällään toppia pysäyttääkseen horjunnan tai estääkseen putoamisen			0,5
10. Ylimääräinen toisen voimistelijan tukeminen putoamisen estämiseksi			0,5

Pyörintä

Arvostelukriteerit	Pieni	Merkittävä	Vakava
1. Yli tai alipyörintä käännoksissä, kierteissä tai volteissa		0,2-0,3	0,5
2. Volttien alipyörintä joka vaatii toisten apua voltin loppuun viemiseksi		0,2-0,3	
3. Volttien ali/ylipyörintä, joka vaatii toisten täydellisen avustuksen voltin loppuun viemiseksi tai kaatumisen estämiseksi			0,5

Elementtien keskeneräisyys, putoamiset ja kaatumiset

Arvostelukriteerit	Pieni	Merkittävä	Vakava
1. Elementti keskeytynyt ilman kaatumista/putoamista			0,5
2. Voimistelijan epälooginen ja tarkoitukseton kontrolloimaton alastulo, mutta ilman kaatumista			0,5
3. Yksi jalka tai käsi luiskahtaa kannatuspisteestä ja käsiä käytetään ehkäisemään putoaminen			0,5

4. Jalka tai käsi liukuu platformin, hartioiden tai muun kannatuspisteen läpi kiinniotossa tai staattisessa liikkeessä = KAATUMINEN			1,0
5. Molemmat jalat tai kädet liukuvat platformin, hartioiden tai muun kannatuspisteen läpi kiinniotossa tai staattisessa liikkeessä = KAATUMINEN			1,0
6. Kaatuminen toisen voimistelijan päälle pyramidista, platformista tai ryhmäelementistä ilman kontrolloitua alastuloa = KAATUMINEN			1,0
7. Kontrolloimaton alastulo tai kaatuminen kanveesiin selälle, päälle, vatsalle, kyljelle, kontalleen, polvilleen tai karhuasentoon = KAATUMINEN			1,0
8. Kuperkeikka eteen tai taakse alastulon yhteydessä ilman vauhdin pysäyttämistä ja kontrolloitua alastuloa = KAATUMINEN			1,0